



Fiche Course - Voile Division 2

Optimist – Catamaran – Planche à Voile Saison 2026-2027

Groupe WhatsApp :

Nom de la compétition : **Régate D2 Optimist – Catamaran – Planche à Voile 2025/2026**

Grade : **5A**

Dates complète : **Samedi 3 octobre 2026**

Lieu : **Plage Tombulu Biancu, Furiani**

Autorité organisatrice : **Club Nautique Bastiais (2B001)**

1. RÈGLES APPLICABLES

Les RIR, l'avis de course, les présentes instructions de course.

Avant la course, un briefing obligatoire aura lieu pour expliquer le déroulement de la régate.

2. PROGRAMME DES COURSES

L'heure prévue pour le signal d'avertissement de la première course est fixée à **11h30**.

3. LES PARCOURS

Localisation de la zone de course : **Au large de la plage de Tombulu Biancu la Marana**

Description des parcours (voir **Annexes**)

Schéma des parcours (voir **Annexes**)

Description des marques (voir **Annexes**)

Description de la ligne de départ et de la ligne d'arrivée (voir **Annexes**)

Procédure de départ et signification des pavillons utilisés

Signal	Pavillon	Temps avant le départ
Avertissement	Envoi du Pavillon de classe avec signal sonore	3 minutes
Préparatoire	Envoi du Pavillon P ou I ou U ou Noir avec signal sonore	2 minutes
Minute	Affalée du Pavillon P ou I ou U ou Noir avec signal sonore	1 minute
Départ	Affalé du Pavillon de classe avec signal sonore	0 minute
Pavillon de Classe OPTIMIST Pavillon de Classe CATAMARAN Pavillon de Classe PAV	Pavillon Optimist (Jaune) Pavillon Hobie Cat (Jaune) Pavillon Corse	

Les bateaux doivent effectuer le parcours conformément au schéma en franchissant la ligne de départ après le signal de départ. Un bateau qui ne franchira pas cette ligne dans les 4 minutes après ce signal sera classé DNS.

4. TEMPS CIBLES ET TEMPS LIMITES

Classe	Temps cible	Temps limite du premier pour finir	Temps limite pour finir après le premier
Toutes classes	15 Minutes	25 Minutes	10 Minutes*
* Au-delà de 10min après l'arrivée du 1 ^{er} , un bateau de l'organisation notera les positions des concurrents en remontant la flotte jusqu'au dernier concurrent. L'ensemble des concurrents seront alors classés.			

5. PÉNALITÉS

Pour toutes les classes, la RCV 44.1 est modifiée de sorte que la pénalité de deux tours est remplacée par une pénalité d'un tour.

6. ABANDON

En cas d'abandon, les concurrents doivent prévenir un membre de l'organisation sur l'eau ou en arrivant à terre.

7. CLASSEMENT

7.1 **UNE** course doit être validée pour valider la compétition.

7.2 Courses retirées

- (a) Quand **moins de TROIS courses** ont été validées, le classement général d'un bateau sera le total des scores de ses courses.
- (b) Quand **TROIS à SIX courses ou plus** ont été validées, le classement général d'un bateau sera le total des scores de ses courses à l'exclusion de son plus mauvais score.

8 DÉCISION DE PARTICIPER

La décision de participer à une course ou de rester en course relève de la seule responsabilité du concurrent.

Arbitres désignés :

Président du Comité de Course :

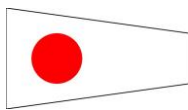
Comité de Course Adjoint : **Charles-Hubert POITRAT (Lic 0448688J) / Loic HERROU (Lic 0367251D)**

Président du jury :

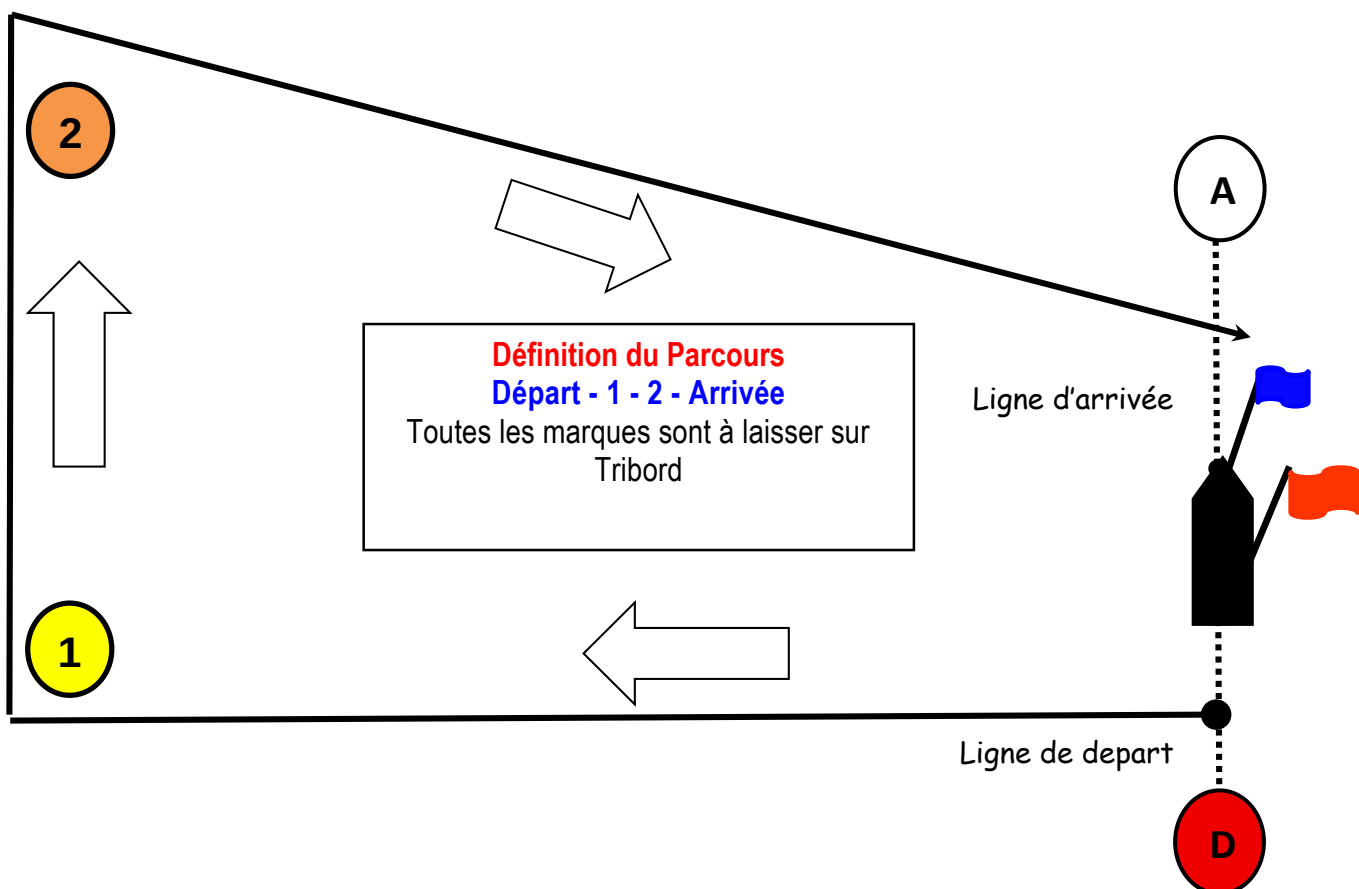
Commissaire aux résultats : **Frédéric SIMONNET (Lic 1100918Q)**

PARCOURS N°1 - OPTIMIST & PAV D2.

Flamme Numérique N°1 :



Vent



Définition Ligne de départ

Mât du comité arborant un pavillon Orange et une bouée crayon Rouge située en arrière du Bateau Comité.

Définition Ligne d'Arrivée

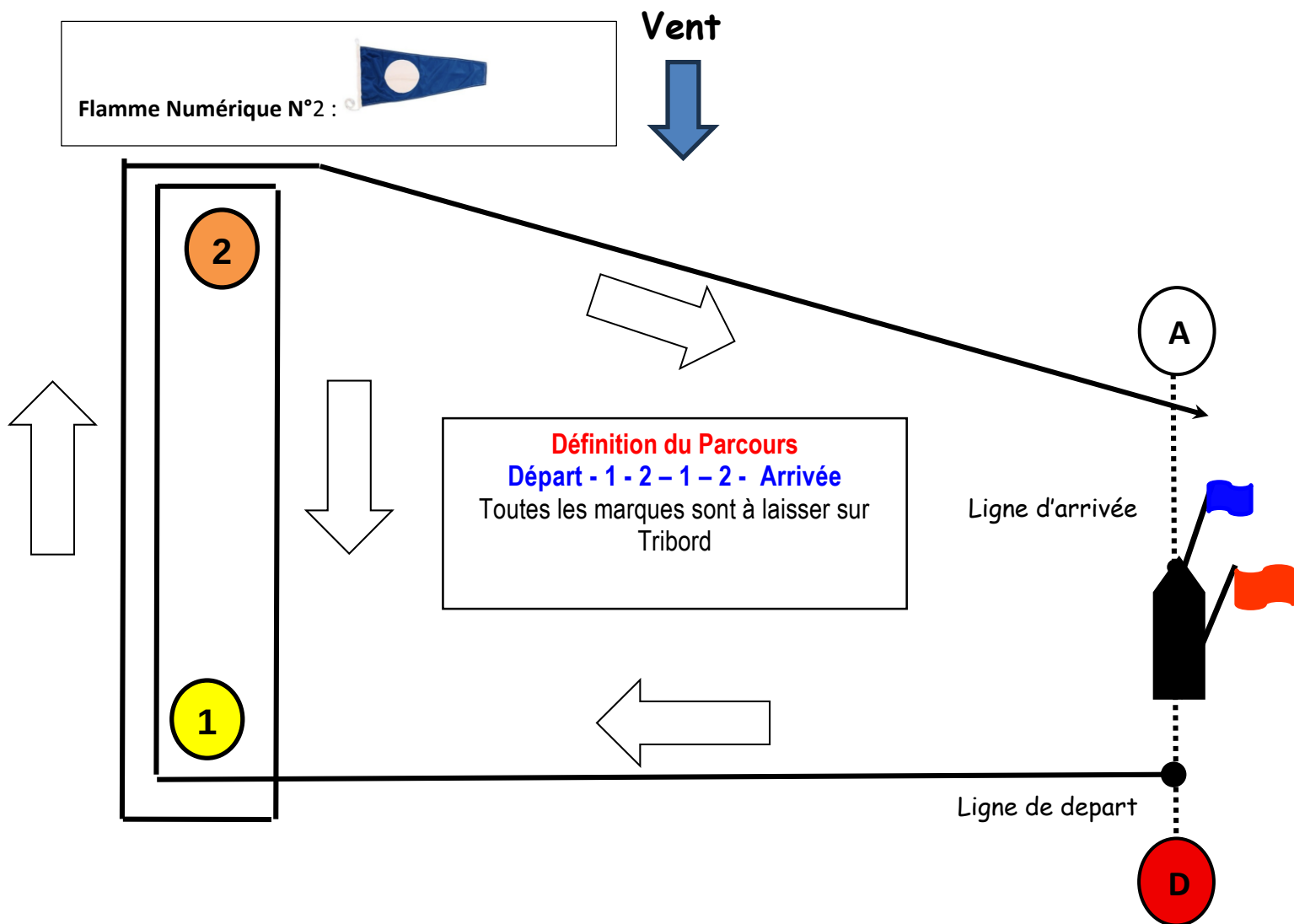
Mât du comité arborant un pavillon Orange et une bouée crayon Blanche située en avant du Bateau Comité.

Définition des Marques

Marque 1 : Bouée Frite Jaune

Marque 2 : Bouée Frite Orange

PARCOURS N°2 - OPTIMIST & PAV D2.



Définition Ligne de départ

Mât du comité arborant un pavillon Orange et une bouée crayon Rouge située en arrière du Bateau Comité.

Définition Ligne d'Arrivée

Mât du comité arborant un pavillon Orange et une bouée crayon Blanche située en avant du Bateau Comité.

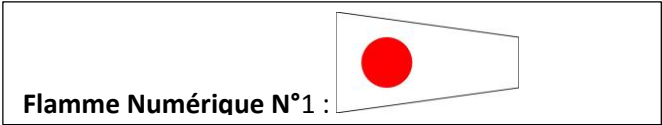
Définition des Marques

Marque 1 : Bouée Frite Jaune

Marque 2 : Bouée Frite Orange

PARCOURS N°1 - CATAMARAN.

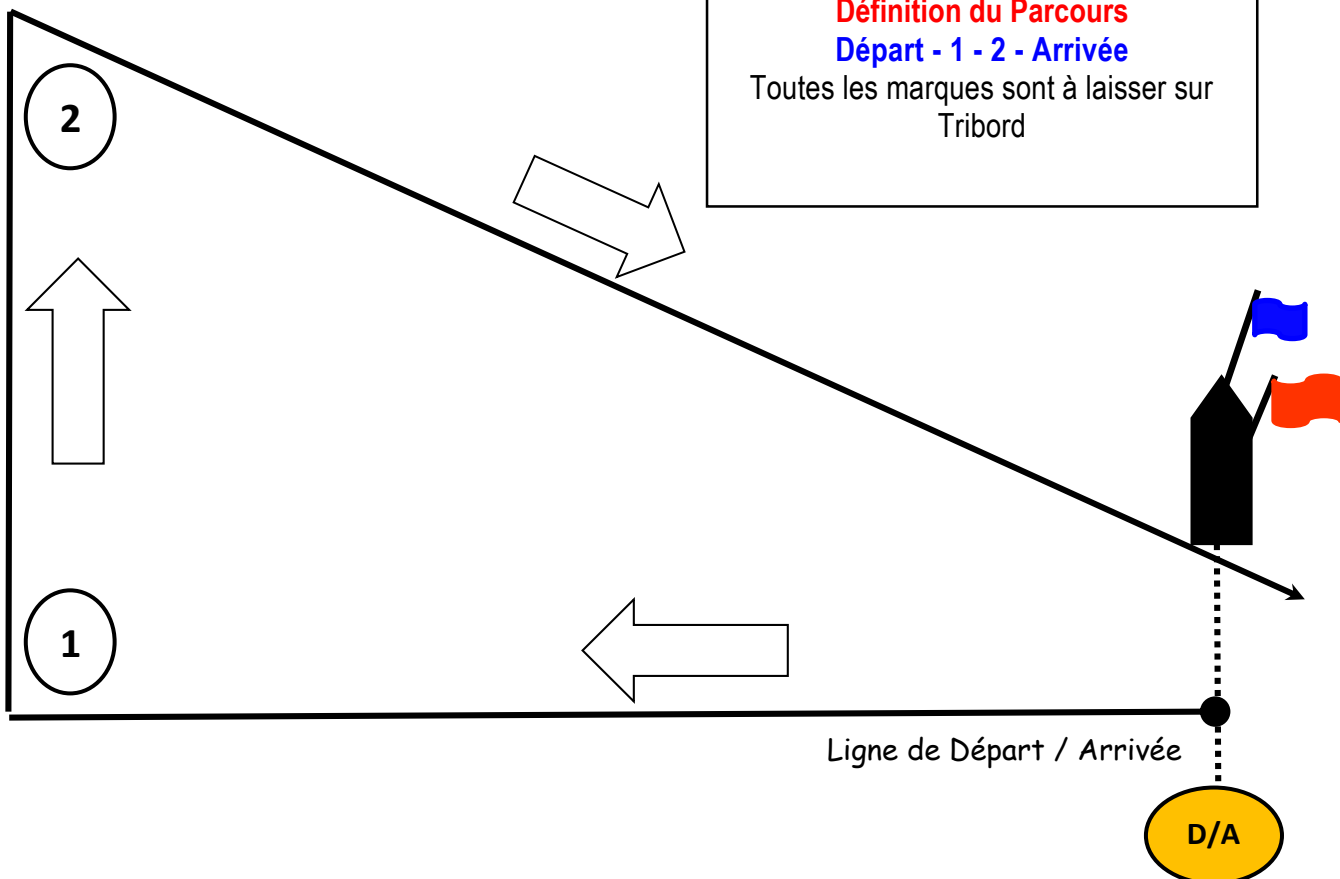
Flamme Numérique N°1 : 



Définition du Parcours
Départ - 1 - 2 - Arrivée
 Toutes les marques sont à laisser sur
 Tribord

Définition du Parcours
Départ - 1 - 2 - Arrivée
Toutes les marques sont à laisser sur
Tribord

Définition du Parcours
Départ - 1 - 2 - Arrivée
 Toutes les marques sont à laisser sur
 Tribord



Définition Ligne de départ / Arrivée
Mât du comité arborant un pavillon Orange et une bouée frite Orange située en arrière du Bateau Comité.

Définition Ligne de départ / Arrivée
Mât du comité arborant un pavillon
Orange et une bouée frite Orange située
en arrière du Bateau Comité.

Définition Ligne de départ / Arrivée
Mât du comité arborant un pavillon
Orange et une bouée frite Orange située
en arrière du Bateau Comité.

Définition des Marques

Marque 1 : Bouée Cylindrique Blanche

Marque 2 : Bouée Cylindrique Blanche

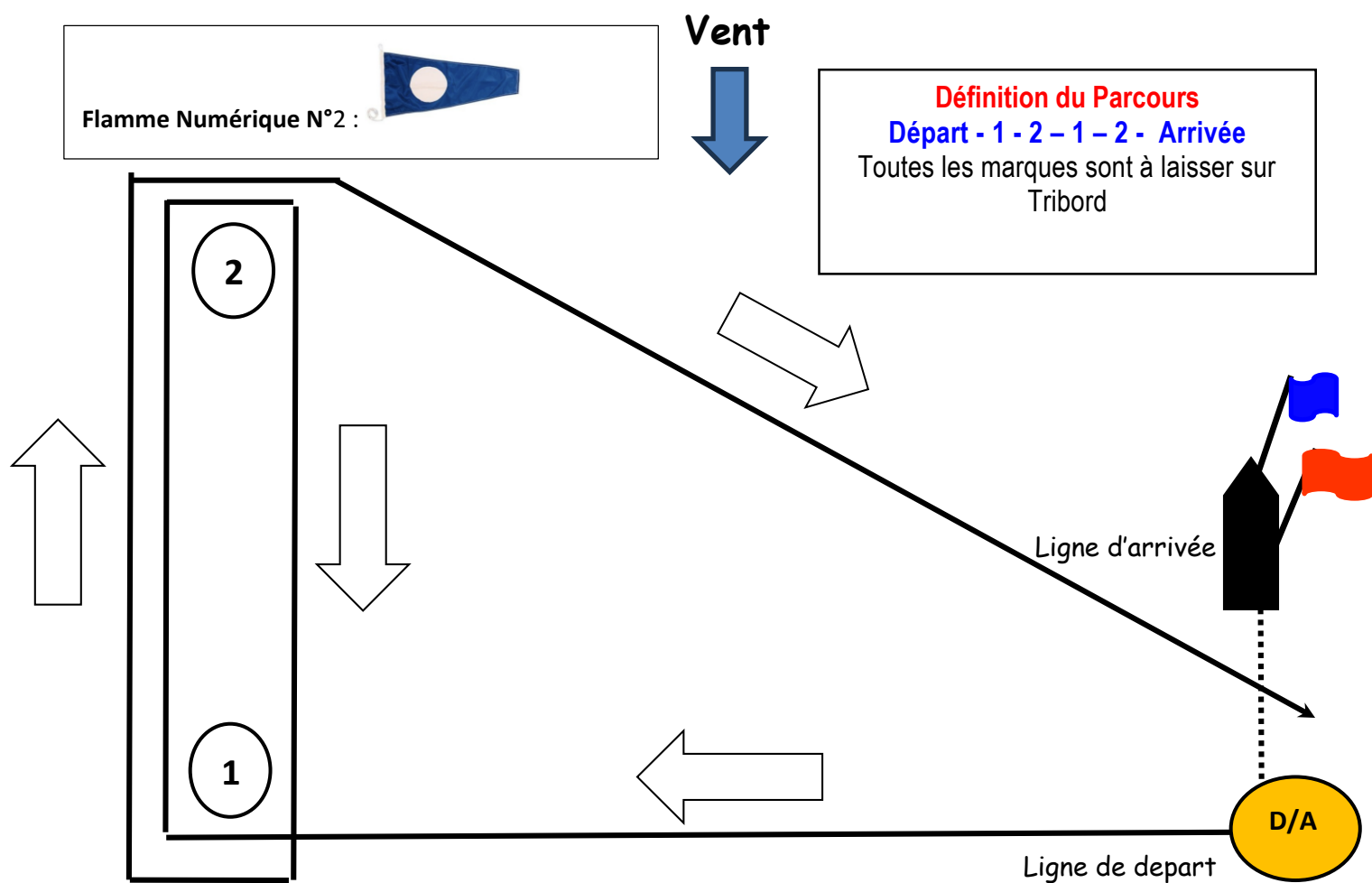
<u>Définition des Marques</u>	
Marque 1	: Bouée Cylindrique Blanche
Marque 2	Bouée Cylindrique Blanche

Définition des Marques

Marque 1 : Bouée Cylindrique Blanche

Marque 2 : Bouée Cylindrique Blanche

PARCOURS N°2 - CATAMARAN



Définition Ligne de départ / Arrivée

Mât du comité arborant un pavillon Orange et une bouée frite Orange située en arrière du Bateau Comité.

Définition des Marques

Marque 1 : Bouée Cylindrique Blanche

Marque 2 : Bouée Cylindrique Blanche